



**Ente di Stato dei Giochi
della Repubblica di San Marino**

(Legge 27 dicembre 2006 n. 143)

PROTOCOLLO DI CERTIFICAZIONE

relativo ad apparecchi da intrattenimento automatici, in forma temporanea, a premio in denaro ai sensi dell'articolo 5 del Decreto Delegato 28 ottobre 2014 n. 169.

10 marzo 2017



Sommario

Caratteristiche obbligatorie dell'apparecchio	Pag. 3
Standard di comunicazione	Pag. 5
Documentazione da presentare	Pag. 9
Specifiche relative alla perizia tecnica	Pag. 11

Rev.00.0	06/10/2003	Versione originale risalente al Comitato di Vigilanza e Controllo
Rev.01.0	14/06/2011	Aggiornamento delle specifiche
Rev.02.0	26/09/2012	Aggiornamento delle specifiche - deposito macchina campione ed altro
Rev.03.0	23/03/2016	Aggiornamento delle specifiche - blocco trasmissione dati ed altro
Rev.04.0	01/03/2017	Definizione standard di trasmissione ed introduzione hosting unificato

Rev.04.0

Pagina 2 di 13



Caratteristiche obbligatorie dell'apparecchio

Gli apparecchi autorizzabili devono rispondere alle seguenti caratteristiche.

- 1) **Devono funzionare con modalità automatiche e semiautomatiche.**
- 2) **Ciascun apparecchio dispone di un apparato hardware (scheda di gioco) sul quale sono installate tutte le componenti software necessarie al suo funzionamento.**

La scheda di gioco deve essere obbligatoriamente riposta all'interno di un contenitore metallico che copra tutti i connettori utili alla sua riprogrammazione.

Il contenitore deve essere munito di:

- a) fori predisposti per l'applicazione di sigilli anti effrazione;
- b) rilevatori in grado di comunicare alla scheda di gioco la tentata manomissione del contenitore, di attivare un allarme e di registrare tale evento sul database;
- c) aperture per consentire il passaggio dei cavi di collegamento ai dispositivi che costituiscono l'apparecchio di gioco;
- d) apertura per consentire il passaggio dei cavi di collegamento fisico alla rete telematica verso un router o uno switch di rete.

La scheda di gioco è costituita da:

- a) componenti hardware sui quali viene eseguito il software di gioco;
- b) componenti hardware sui quali vengono memorizzati i contatori dei dati;
- c) un'interfaccia seriale di tipo RS232 o USB 3.0 con accesso limitato;
- d) elementi in grado di proteggere la macchina stessa e tutti i componenti hardware risposti al suo interno da eventuali tentativi di manomissione. Tali elementi devono obbligatoriamente bloccare il funzionamento della scheda di gioco in caso di avvenuta manomissione;
- e) supporti di memoria in grado di preservare le informazioni di gioco senza subire alcuna alterazione in caso di interruzione della corrente elettrica;
- f) supporti di memoria in grado di preservare le informazioni di gioco in caso di interruzione della connessione internet;
- g) tali supporti devono mantenere i dati in locale sull'apparecchio per un ammontare minimo di 10 cicli.

- 3) **Devono essere attivabili unicamente con l'introduzione di monete metalliche.**
- 4) **Prevedono un costo, per ciascuna partita, non superiore a 50 centesimi di euro. È possibile l'introduzione di massimo 2 euro con erogazione a richiesta del resto non giocato. Non è consentita l'introduzione di nuove monete fino ad esaurimento del credito ed è previsto un blocco di introduzione di nuovo credito nel caso in cui il sistema di erogazione monete della macchina non abbia credito sufficiente.**
- 5) **Il gioco deve prevedere, insieme con l'elemento aleatorio, anche elementi di abilità che consentono al giocatore la possibilità di scegliere, all'avvio o nel corso della partita, la propria strategia, selezionando le opzioni ritenute più favorevoli tra quelle proposte dal gioco stesso.**
- 6) **Non possono riprodurre, nemmeno in parte, il gioco del poker o le sue regole fondamentali, non possono riprodurre altresì, giochi basati su rulli o ruote (tipo slot-machine o roulette).**
- 7) **Sono programmati per una durata di ciascuna partita non inferiore a 10 (dieci) secondi, calcolata dall'avvio alla fine della stessa esclusa l'erogazione del premio.**
- 8) **Computano le vincite, in modo non predeterminabile, su un ciclo complessivo di 7.000 partite ed in misura non inferiore all'80% delle somme.**
- 9) **Distribuiscono vincite esclusivamente in monete metalliche immediatamente dopo la vincita. Non sono ammessi punti o crediti.**
- 10) **Ciascuna vincita non può essere superiore a venti volte il costo della singola partita.**
- 11) **Non possono verificarsi sequenze di partite vincenti superiori a 5 (cinque) partite e le stesse dovranno essere intervallate da almeno 2 (due) partite non vincenti.**
- 12) **Erogano la vincita subito dopo la conclusione di ciascuna giocata vincente.**



- 13) Rendono evidente a chiunque tramite messaggio a video la manomissione, anche solo tentata.
- 14) Sono muniti di un codice univoco rilasciato da Ente di Stato dei Giochi, visualizzato per 5 secondi alla accensione.
- 15) Sono accompagnati dalla scheda esplicativa, dall'autocertificazione relativa alla certificazione CE (di cui alle direttive 2004/108/CE e 2006/92/CE e norme EN55014-1, EN55014-2; EN610000-3-2; EN610000-3-3; EN60335-2-82; EN 60335-1; EN60065 che vanno espressamente citate) e dal registro delle manutenzioni vidimato dall'Ufficio del Registro e Conservatoria, posizionati all'interno della macchina.
- 16) Sono dotati di specifici contatori elettronici per la memorizzazione delle seguenti informazioni relative al proprio funzionamento, (i contatori e, f, g) devono essere accessibili in caso di verifica attraverso sistemi a disposizione degli incaricati al controllo senza intervento di terzi:

- a) codice univoco dell'apparecchio autorizzato da Ente di Stato dei Giochi;
- b) contatore progressivo elettronico del volume di euro introdotti nell'apparecchio corrispondenti a partite giocate;
- c) contatore progressivo del volume di euro restituiti dall'apparecchio sotto forma di vincita;
- d) contatore progressivo del numero di cicli di gioco effettuati dall'apparecchio o congegno;
- e) contatore progressivo del volume di euro introdotti nell'apparecchio corrispondenti a partite giocate nell'ambito del ciclo di gioco (anche meccanico);
- f) contatore progressivo del volume di euro restituiti dall'apparecchio sotto forma di vincite nell'ambito dell'attuale ciclo di gioco (anche meccanico);
- g) contatore del numero di partite del ciclo di gioco corrente (compreso tra 1 e 7.000);
- h) contatore dei cicli;
- i) queste informazioni non devono essere accessibili in alcun modo ad altri che non siano le Forze dell'Ordine o Funzionari incaricati dall'Ente di Stato dei Giochi.

- 17) Siano dotati di schede di comunicazione che effettuino la trasmissione sicura dei dati raccolti dai contatori e dai log della macchina, con le opportune misure di sicurezza e che rispettino gli standard internazionali:

lo standard IEEE 802.3 per reti locali (LAN);

la macchina può essere provvista, oltre alla scheda di gioco anche di personal computer installato all'interno della stessa copertura della scheda e resa inaccessibile ed immutabile dall'esterno racchiudendole entrambe in apposite coperture metalliche. Il pc dovrà interrogare la scheda di gioco continuamente mediante connessione diretta (RS232 o USB) e raccogliere i dati contabili. Anche la connessione tra PC e scheda di gioco dovrà essere resa fisicamente permanente e non modificabile per mezzo di coperture metalliche opportunamente sigillate. Nel caso venga adottata questa soluzione si chiarisce che i dati resi disponibili a bordo macchina devono essere prelevati, a monte dell'interfaccia PC, direttamente dalla scheda, impostando un arco temporale.

- 18) Sia gli apparecchi sprovvisti che provvisti di personal computer dovranno obbligatoriamente trasferire attraverso internet i dati raccolti al server fornito da Ente di Stato dei Giochi nel formato richiesto al paragrafo "Standard di comunicazione" di questo documento.
- 19) Tutti gli apparecchi dovranno sincronizzare i propri orari tramite connessione internet, mediante un'apposita comunicazione verso il server di Ente di Stato dei Giochi. Non dovranno trascorrere più di 6 ore tra una richiesta di allineamento orario e l'altra.
- 20) L'apparecchio, in caso di mancata comunicazione al server fornito da Ente di Stato dei Giochi per un ammontare complessivo continuativo di 48 ore, dovrà automaticamente bloccare l'accesso al gioco e segnalare a video tale blocco. La macchina in fase di blocco dovrà, al ripristino della connessione, richiedere lo sblocco tramite un'apposita chiamata al server. Solo il server di Ente di Stato dei Giochi potrà consentire alla macchina di riprendere il regolare funzionamento.



Standard di comunicazione

Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

1. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
2. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
3. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
4. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
5. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
6. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
7. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.
8. Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

Capitolo I - Disposizioni generali

Art. 1 - Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

Art. 2 - Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

Art. 3 - Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

Art. 4 - Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

Art. 5 - Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.

Capitolo II - Disposizioni finali

Art. 6 - Il presente regolamento ha lo scopo di definire le modalità di comunicazione tra i vari uffici dell'Ente, al fine di garantire la massima efficienza e trasparenza.



1. 2019 年 12 月 31 日，甲公司“应付账款”科目所属各明细科目期末贷方余额如下表所示：

明细科目	期末贷方余额（元）
应付账款——A 公司	100,000
应付账款——B 公司	200,000
应付账款——C 公司	300,000
应付账款——D 公司	400,000
应付账款——E 公司	500,000
应付账款——F 公司	600,000
应付账款——G 公司	700,000
应付账款——H 公司	800,000
应付账款——I 公司	900,000
应付账款——J 公司	1,000,000
应付账款——K 公司	1,100,000
应付账款——L 公司	1,200,000
应付账款——M 公司	1,300,000
应付账款——N 公司	1,400,000
应付账款——O 公司	1,500,000
应付账款——P 公司	1,600,000
应付账款——Q 公司	1,700,000
应付账款——R 公司	1,800,000
应付账款——S 公司	1,900,000
应付账款——T 公司	2,000,000
应付账款——U 公司	2,100,000
应付账款——V 公司	2,200,000
应付账款——W 公司	2,300,000
应付账款——X 公司	2,400,000
应付账款——Y 公司	2,500,000
应付账款——Z 公司	2,600,000
应付账款——合计	27,000,000

2. 2019 年 12 月 31 日，甲公司“预付账款”科目所属各明细科目期末借方余额如下表所示：

明细科目	期末借方余额（元）
预付账款——A 公司	100,000
预付账款——B 公司	200,000
预付账款——C 公司	300,000
预付账款——D 公司	400,000
预付账款——E 公司	500,000
预付账款——F 公司	600,000
预付账款——G 公司	700,000
预付账款——H 公司	800,000
预付账款——I 公司	900,000
预付账款——J 公司	1,000,000
预付账款——K 公司	1,100,000
预付账款——L 公司	1,200,000
预付账款——M 公司	1,300,000
预付账款——N 公司	1,400,000
预付账款——O 公司	1,500,000
预付账款——P 公司	1,600,000
预付账款——Q 公司	1,700,000
预付账款——R 公司	1,800,000
预付账款——S 公司	1,900,000
预付账款——T 公司	2,000,000
预付账款——U 公司	2,100,000
预付账款——V 公司	2,200,000
预付账款——W 公司	2,300,000
预付账款——X 公司	2,400,000
预付账款——Y 公司	2,500,000
预付账款——Z 公司	2,600,000
预付账款——合计	27,000,000

3. 2019 年 12 月 31 日，甲公司“应收账款”科目所属各明细科目期末借方余额如下表所示：

明细科目	期末借方余额（元）
应收账款——A 公司	100,000
应收账款——B 公司	200,000
应收账款——C 公司	300,000
应收账款——D 公司	400,000
应收账款——E 公司	500,000
应收账款——F 公司	600,000
应收账款——G 公司	700,000
应收账款——H 公司	800,000
应收账款——I 公司	900,000
应收账款——J 公司	1,000,000
应收账款——K 公司	1,100,000
应收账款——L 公司	1,200,000
应收账款——M 公司	1,300,000
应收账款——N 公司	1,400,000
应收账款——O 公司	1,500,000
应收账款——P 公司	1,600,000
应收账款——Q 公司	1,700,000
应收账款——R 公司	1,800,000
应收账款——S 公司	1,900,000
应收账款——T 公司	2,000,000
应收账款——U 公司	2,100,000
应收账款——V 公司	2,200,000
应收账款——W 公司	2,300,000
应收账款——X 公司	2,400,000
应收账款——Y 公司	2,500,000
应收账款——Z 公司	2,600,000
应收账款——合计	27,000,000

4. 2019 年 12 月 31 日，甲公司“预收账款”科目所属各明细科目期末贷方余额如下表所示：

明细科目	期末贷方余额（元）
预收账款——A 公司	100,000
预收账款——B 公司	200,000
预收账款——C 公司	300,000
预收账款——D 公司	400,000
预收账款——E 公司	500,000
预收账款——F 公司	600,000
预收账款——G 公司	700,000
预收账款——H 公司	800,000
预收账款——I 公司	900,000
预收账款——J 公司	1,000,000
预收账款——K 公司	1,100,000
预收账款——L 公司	1,200,000
预收账款——M 公司	1,300,000
预收账款——N 公司	1,400,000
预收账款——O 公司	1,500,000
预收账款——P 公司	1,600,000
预收账款——Q 公司	1,700,000
预收账款——R 公司	1,800,000
预收账款——S 公司	1,900,000
预收账款——T 公司	2,000,000
预收账款——U 公司	2,100,000
预收账款——V 公司	2,200,000
预收账款——W 公司	2,300,000
预收账款——X 公司	2,400,000
预收账款——Y 公司	2,500,000
预收账款——Z 公司	2,600,000
预收账款——合计	27,000,000

5. 2019 年 12 月 31 日，甲公司“其他应收款”科目所属各明细科目期末借方余额如下表所示：

明细科目	期末借方余额（元）

Redacted Content

Wichtigste Erkenntnisse: Wasser ist ein Grundstoff für Leben und Wirtschaft. Wasser ist ein Grundstoff für Leben und Wirtschaft.

Figure 1. Schematic representation of the experimental design. The subjects were divided into two groups: the control group and the experimental group. The control group received a standard training program, while the experimental group received a training program with a focus on the specific skills required for the task. The subjects were then tested on a series of tasks, and their performance was compared between the two groups.

Wichtigste Ergebnisse:

[illegible]



[illegible]

Il presente documento è riservato ai soli destinatari indicati e non deve essere diffuso pubblicamente. È vietata espressamente la ristampa, l'uso non autorizzato o la divulgazione del contenuto senza permesso scritto dalla Direzione Generale.

1. La presente legge, che ha per oggetto la disciplina dell'attività di vigilanza e di controllo esercitata dalla Consob nei confronti delle società quotate in Borsa, è approvata e promulgata.

2. La Consob è istituita con la denominazione di "Consiglio Nazionale delle Società" e ha sede in Roma. La Consob è presieduta dal Presidente del Consiglio, che è nominato dal Presidente della Repubblica su proposta del Consiglio dei Ministri. La Consob è composta da dodici membri, di cui sei nominati dal Presidente della Repubblica e sei dal Consiglio dei Ministri. La Consob ha il compito di vigilare sull'attività delle società quotate in Borsa e di garantire la trasparenza e l'efficienza dei mercati finanziari.

La Consob è dotata di poteri di vigilanza e di controllo sulle società quotate in Borsa, nonché di poteri di sanzione. La Consob può emettere pareri e raccomandazioni alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri. La Consob può anche richiedere informazioni e documenti alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri. La Consob può inoltre emettere sanzioni amministrative e civili nei confronti delle società quotate in Borsa e dei loro dirigenti e amministratori.

La Consob è un organo indipendente e autonomo, che opera in piena libertà di giudizio e di azione. La Consob è finanziata dallo Stato e dalle società quotate in Borsa.

La Consob è istituita con la denominazione di "Consiglio Nazionale delle Società" e ha sede in Roma.

La Consob è presieduta dal Presidente del Consiglio, che è nominato dal Presidente della Repubblica su proposta del Consiglio dei Ministri. La Consob è composta da dodici membri, di cui sei nominati dal Presidente della Repubblica e sei dal Consiglio dei Ministri.

La Consob ha il compito di vigilare sull'attività delle società quotate in Borsa e di garantire la trasparenza e l'efficienza dei mercati finanziari. La Consob può emettere pareri e raccomandazioni alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri. La Consob può anche richiedere informazioni e documenti alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri.

La Consob è dotata di poteri di vigilanza e di controllo sulle società quotate in Borsa, nonché di poteri di sanzione.

3. La Consob è istituita con la denominazione di "Consiglio Nazionale delle Società" e ha sede in Roma. La Consob è presieduta dal Presidente del Consiglio, che è nominato dal Presidente della Repubblica su proposta del Consiglio dei Ministri. La Consob è composta da dodici membri, di cui sei nominati dal Presidente della Repubblica e sei dal Consiglio dei Ministri.

La Consob ha il compito di vigilare sull'attività delle società quotate in Borsa e di garantire la trasparenza e l'efficienza dei mercati finanziari. La Consob può emettere pareri e raccomandazioni alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri. La Consob può anche richiedere informazioni e documenti alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri.

La Consob è dotata di poteri di vigilanza e di controllo sulle società quotate in Borsa, nonché di poteri di sanzione. La Consob può emettere pareri e raccomandazioni alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri. La Consob può anche richiedere informazioni e documenti alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri.

La Consob è istituita con la denominazione di "Consiglio Nazionale delle Società" e ha sede in Roma.

La Consob è presieduta dal Presidente del Consiglio, che è nominato dal Presidente della Repubblica su proposta del Consiglio dei Ministri. La Consob è composta da dodici membri, di cui sei nominati dal Presidente della Repubblica e sei dal Consiglio dei Ministri. La Consob ha il compito di vigilare sull'attività delle società quotate in Borsa e di garantire la trasparenza e l'efficienza dei mercati finanziari.

4. La Consob è istituita con la denominazione di "Consiglio Nazionale delle Società" e ha sede in Roma. La Consob è presieduta dal Presidente del Consiglio, che è nominato dal Presidente della Repubblica su proposta del Consiglio dei Ministri. La Consob è composta da dodici membri, di cui sei nominati dal Presidente della Repubblica e sei dal Consiglio dei Ministri.

La Consob ha il compito di vigilare sull'attività delle società quotate in Borsa e di garantire la trasparenza e l'efficienza dei mercati finanziari. La Consob può emettere pareri e raccomandazioni alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri. La Consob può anche richiedere informazioni e documenti alle società quotate in Borsa e al Consiglio dei Ministri.

4. Originale di perizia tecnica asseverata dal Tribunale Unico della Repubblica di San Marino (nel caso di forense asseverata anche dal Tribunale competente in base alla provincia di iscrizione) e redatta da perito iscritto all'albo in possesso di laurea in ingegneria elettronica o informatica ovvero da ente di certificazione riconosciuto per tali certificazioni a norme europee, nel caso di perito forense questo deve essere preventivamente accreditato presso l'Ente di Stato dei Giochi previa presentazione di curriculum, certificato penale e carichi pendenti.
5. Copia sigillata dal produttore e dal perito del sorgente software su CD-Rom con dichiarazione autenticata di conformità e informazioni per eventuale verifica.
6. Certificato penale e carichi pendenti del richiedente.

CONTENUTO MINIMO DELLA SCHEDA ESPLICATIVA

1. Nome commerciale dell'apparecchio
2. Identificazione del produttore o dell'importatore
3. Descrizione dei componenti hardware
4. Descrizione del funzionamento
5. Modalità di accensione dell'apparecchio
6. Il costo della singola partita
7. I tagli di monete accettate
8. Gestione del resto
9. Modalità di erogazione vincite
10. Impossibilità di inserire monete fino ad esaurimento dell'importo immesso
11. Impossibilità di inserimento monete a deposito insufficiente
12. Descrizione tecnica dei sistemi di sicurezza
13. Descrizione dei dispositivi di non modificabilità del gioco relativi:
 - a. alla scheda
 - b. alle connessioni fra scheda e apparati di trasmissione dei dati
 - c. alle connessioni fra scheda e apparati di inserimento o erogazione
 - d. alle segnalazioni di manomissione
14. Descrizione delle procedure di salvaguardia dei dati in caso di interruzione di corrente e modalità di ripristino della partita
15. Regole del gioco
16. Attivazione
17. Videate
18. Azioni dell'utente
19. Combinazioni e vincite
20. Sequenza di gioco
21. Caratteristiche esteriori
22. Foto a colori
23. Dimensioni
24. Colori dei componenti
25. Schema elettrico dell'apparecchio con sistemi di sicurezza
26. Certificati CE
27. Disegno ad alto livello del codice sorgente:
 - a. Algoritmo di gioco
 - b. Algoritmo di calcolo del valore di vincita rispetto all'80%
 - c. Algoritmo di erogazione della vincita
 - d. Algoritmo di blocco / segnalazione manomissione scheda e componenti
 - e. Algoritmo di gestione dei salvataggi sicurezza memoria e ripristino
 - f. Algoritmo gestione del log eventi
 - g. Algoritmo di controllo della trasmissione dei dati
 - h. Gestione dispositivi di inserimento ed erogazione monete



- i. Gestione definizione e inizializzazione dei contatori
- 28. Protocollo per connessioni di rete
- 29. Esempio del tracciato dei dati prelevabili a bordo macchina.
- 30. Dati di gioco di almeno 10 cicli di partite

IN FASE DI AUTORIZZAZIONE ALL'INSTALLAZIONE DELLA MACCHINA

In questa fase devono essere presentati i seguenti documenti:

1. autocertificazione autenticata del produttore e del noleggiatore di conformità delle macchine consegnate all'apparecchio certificato,
2. allegato contenente il numero di macchine da installare e la loro ubicazione,
3. dichiarazione di installazione in conformità alle norme vigenti,
4. copia del versamento delle imposte e oneri relativi,
5. autocertificazione autenticata del produttore di conformità delle macchine consegnate alle normative marchio CE, con particolare riferimento all'esemplare sottoposto alla perizia tecnica.

All'interno della macchina dovranno essere collocati la scheda esplicativa, una copia dell'autocertificazione relativa alla certificazione CE ed il registro delle manutenzioni vidimato dall'Ufficio del Registro e Conservatoria.

È prevista la consegna presso magazzino indicato da questo Ente dell'apparecchio sottoposto a perizia.

Specifiche relative alla perizia tecnica

La perizia tecnica deve essere redatta da ingegnere elettronico o informatico iscritto all'albo, ovvero da ente di certificazione riconosciuto, e accompagnata da verbale di asseveramento presso il Tribunale competente in base all'albo professionale di iscrizione, nonché (se diverso) presso il Tribunale Unico della Repubblica di San Marino ed effettuata secondo le seguenti disposizioni.

Il produttore deve porre a disposizione del perito un esemplare identificato dell'apparecchio e del codice sorgente del software da sottoporre a perizia, sottoscrivendo apposito verbale.

La verifica deve essere condotta seguendo il seguente schema:

- a) VISITA E PROVA**
- b) ESAME DEL CODICE SORGENTE DEL SOFTWARE**
- c) CONTROLLO VISIVO**
- d) CONTROLLO DOCUMENTALE**

La perizia deve verificare tutti i parametri richiesti dalle disposizioni vigenti.

In via non esaustiva si elenca uno schema di controllo.

Informazioni

1. Verifica della presenza di un avviso di divieto di gioco ai minori di 18 anni in posizione visibile e sul lato frontale dello chassis.
2. Verifica della indicazione in lingua italiana della giocata massima (0,5 euro), della massima vincita (10 euro) e delle regole del gioco.
3. Verifica della presenza di una targhetta metallica rivettata con indicazione del produttore e del numero di serie contenente uno spazio per la scrittura del codice assegnato dall'Ente di Stato dei Giochi.



4. Identificazione del numero di serie della scheda di gioco e del numero di telaio della macchina sottoposta alla perizia tecnica.

Hardware

Il perito deve verificare che l'hardware presente sia conforme a quello descritto nei manuali.

1) Verificare la presenza di contatori relativamente a:

- a) accessibilità per i controlli;
- b) presenza di almeno 8 cifre (99,99% di accuratezza) per i contatori elettronici;
- c) impossibilità di modifica o azzeramento dei contatori manualmente, tramite software o hardware.

2) I contatori presenti devono essere i seguenti:

- a) contatore progressivo del volume di euro introdotti nell'apparecchio o congegno corrispondenti a partite giocate;
- b) contatore progressivo del volume di euro restituiti dall'apparecchio o congegno sotto forma di vincita;
- c) contatore progressivo del numero di cicli di gioco effettuati dall'apparecchio o congegno;
- d) contatore progressivo del volume di euro introdotti nell'apparecchio o congegno corrispondenti a partite giocate nell'ambito del ciclo di gioco;
- e) contatore progressivo del volume di euro restituiti dall'apparecchio o congegno sotto forma di vincite nell'ambito dell'attuale ciclo di gioco;
- f) contatore del numero di partite del ciclo di gioco corrente (compreso tra 1 e 7.000).

3) Verifica di un sistema di salvataggio dei seguenti dati in formato CSV:

- a) elenco partite con i medesimi campi indicati nel capitolo Standard di Comunicazione di questo documento;
- b) elenco eventi con i medesimi campi indicati nel capitolo Standard di Comunicazione di questo documento;
- c) elenco cicli con i medesimi campi indicati nel capitolo Standard di Comunicazione di questo documento.

4) Verifica di non modificabilità della parte hardware contenente la scheda di gioco attraverso contenitore chiuso e non rimovibile dotato di supporto per sigillo a piombo.

5) Verifica, attraverso l'esame del codice sorgente, di non modificabilità del software attraverso settaggi o connessioni esterne.

6) Verifica del salvataggio automatico dei dati relativi al gioco.

7) Verifica di compatibilità con le norme CEE (marchio CE) applicabili, di cui al punto 14 delle "Caratteristiche obbligatorie dell'apparecchio" (tutta la documentazione relativa alla macchina sottoposta alla prova dovrà essere presentata congiuntamente alla perizia tecnica).

8) Verifica della impossibilità di introdurre monete in valore superiore a 2 euro. Non è consentita l'introduzione di ulteriori monete dopo l'avvio della partita e fino al termine delle partite accreditate (massimo 4).

9) Verifica di un eventuale sistema per la restituzione del resto e funzionalità della erogazione a richiesta del giocatore.

10) Verifica della funzionalità del sistema di erogazione delle vincite.

11) Verifica della connessione internet dell'apparecchio, la trasmissione dei dati di gioco e l'avvenuto salvataggio su Database di Ente di Stato dei Giochi.



Software

- 1) Verifica e descrizione delle regole del gioco in relazione ai divieti esistenti (gioco del poker, slot e simili) anche attraverso verifica del codice sorgente.
- 2) Verifica delle percentuali di vincita: la verifica va condotta su una sequenza di 10 cicli da 7000 partite simulate rispettando i parametri di legge imposti per la durata minima della partita. La percentuale minima di restituzione delle somme giocate deve essere non inferiore all'80%. Durante la simulazione dei cicli è obbligatorio che tali cicli vengano trasmessi al server per accertarsi che tutti i dati arrivino correttamente a destinazione e salvati.
- 3) Verifica della durata del gioco: dall'inizio del gioco alla sua fine (esclusa l'erogazione del premio) non possono intercorrere meno di 10 secondi.
- 4) Verifica del sistema di blocco nel caso di tentata manomissione.
- 5) Verifica del sistema di autoprotezione tale da bloccare l'apparecchio nel caso di modifiche al software o all'hardware installato.
- 6) Verifica del sistema di salvataggio e ripristino dei dati anche in caso di interruzione della alimentazione.
- 7) Verifica del sistema di autoprotezione tale da bloccare all'apparecchio l'accesso al gioco nel caso di mancanza di connessione telematica superiore alle 48 ore.
- 8) Verifica in caso di blocco macchina che le richieste di sblocco al server di Ente di Stato dei Giochi non avvengano con intervalli inferiori ai 5 minuti.
- 9) Verifica della congruenza tra i dati trasmessi, i dati prelevati a bordo macchina ed i dati presenti sulla scheda.
- 10) Verifica allineamento orari mediante aggiornamento tramite server Ente di Stato dei Giochi.

VERIFICA DOCUMENTALE

1. Dovranno essere verificati e controllati i dati della scheda esplicativa.

San Marino, li 10 marzo 2017

